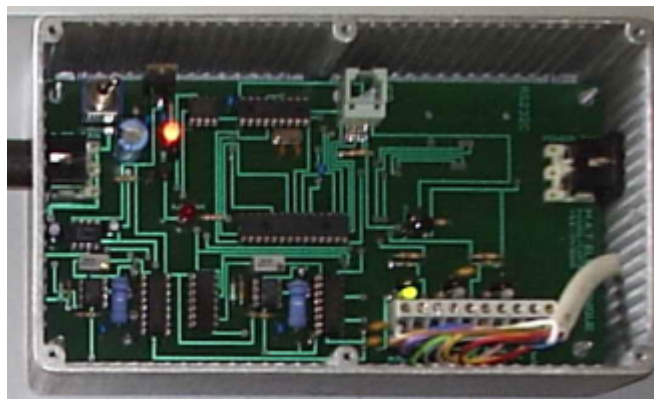


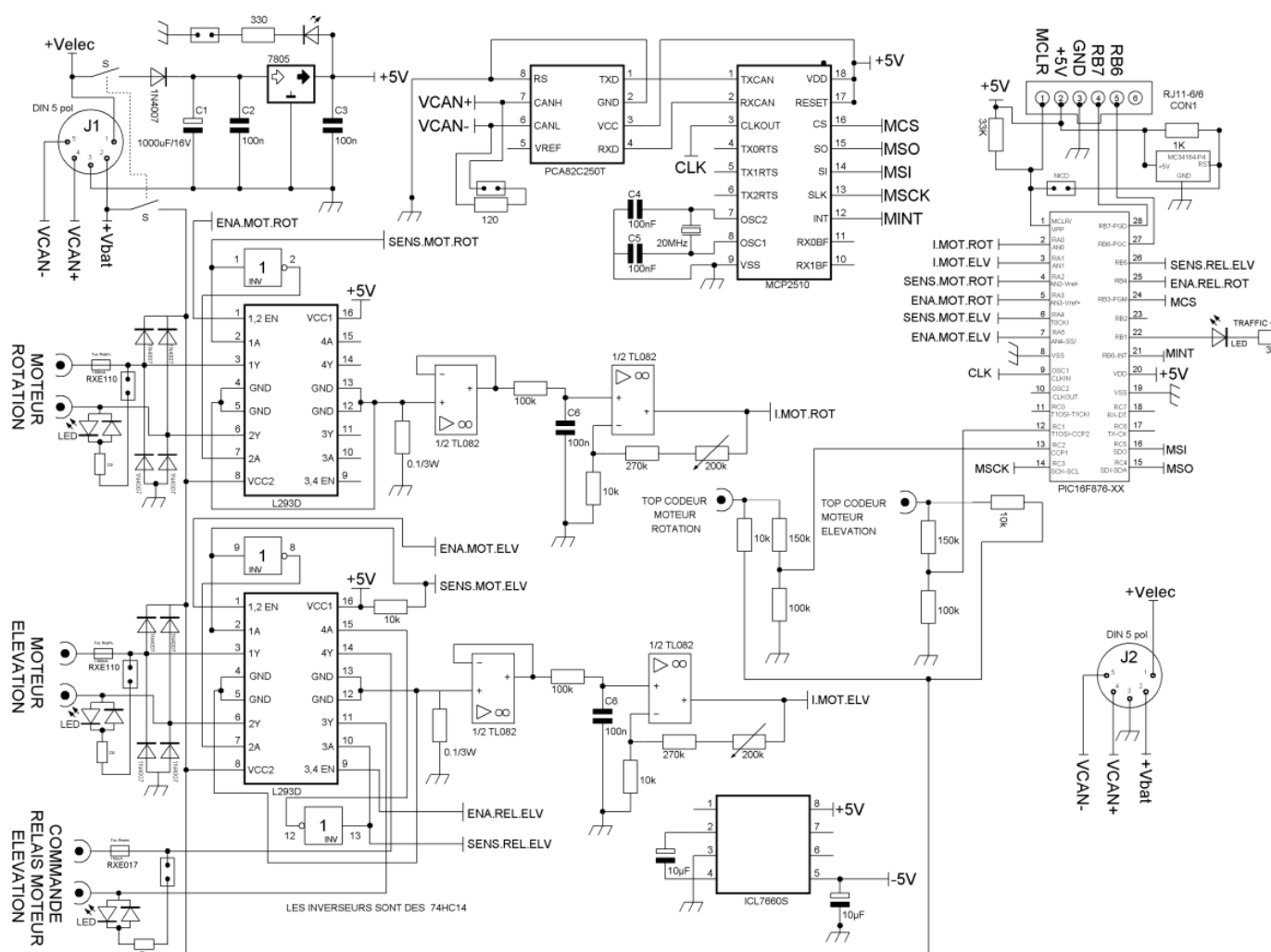
Présentation du module moteur.

Le module moteur permet la commande des moteurs de positionnement du panneau solaire.

Le module moteur dialogue avec le module de contrôle au travers du bus CAN.



On donne le schéma structurel de ce module :



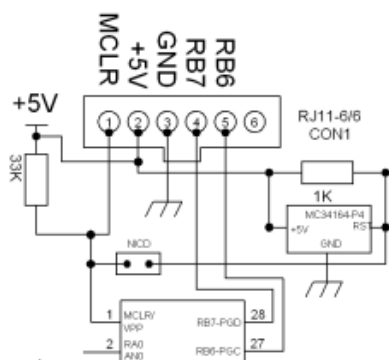
Gestion de la carte.

Le pilotage de la carte est confié à un microcontrôleur PIC16F876. La programmation in situ du PIC est assurée depuis le connecteur RJ11. Elle utilise les broches RB6 et RB7 du PIC. La broche MCLR permet, en mode programmation d'appliquer la tension de programmation.

L'horloge du processeur est fournie par la sortie SLK du circuit MCP2510 qui fournit un signal de fréquence 2,5 MHz (la fréquence du quartz divisée par 8).



Présentation du module moteur.



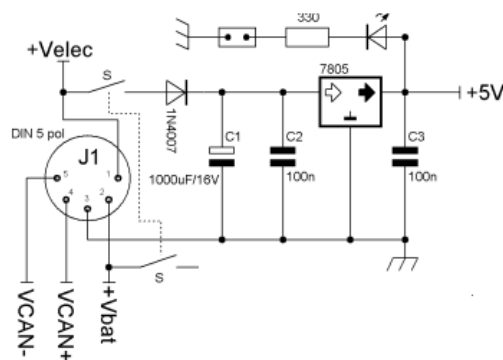
La broche MCLR permet également d'assurer un RESET matériel.

Le superviseur d'alimentation MC34164 est activé en mode normal par la mise en place d'un cavalier sur le connecteur NICD. Il permet de produire un RESET matériel dans le cas où la tension d'alimentation devient trop faible.

Lors de la programmation ou la mise au point d'un programme, ce cavalier est à enlever. Le microcontrôleur fonctionne à une fréquence de 4 MHz obtenue grâce à un quartz.

Alimentation de la carte.

L'alimentation de la carte est obtenue depuis le bus système.



La tension *+Velec* de 8V générée par le module énergie permet grâce au régulateur 7805 de fournir la tension de 5V nécessaire aux différents circuits de la carte.

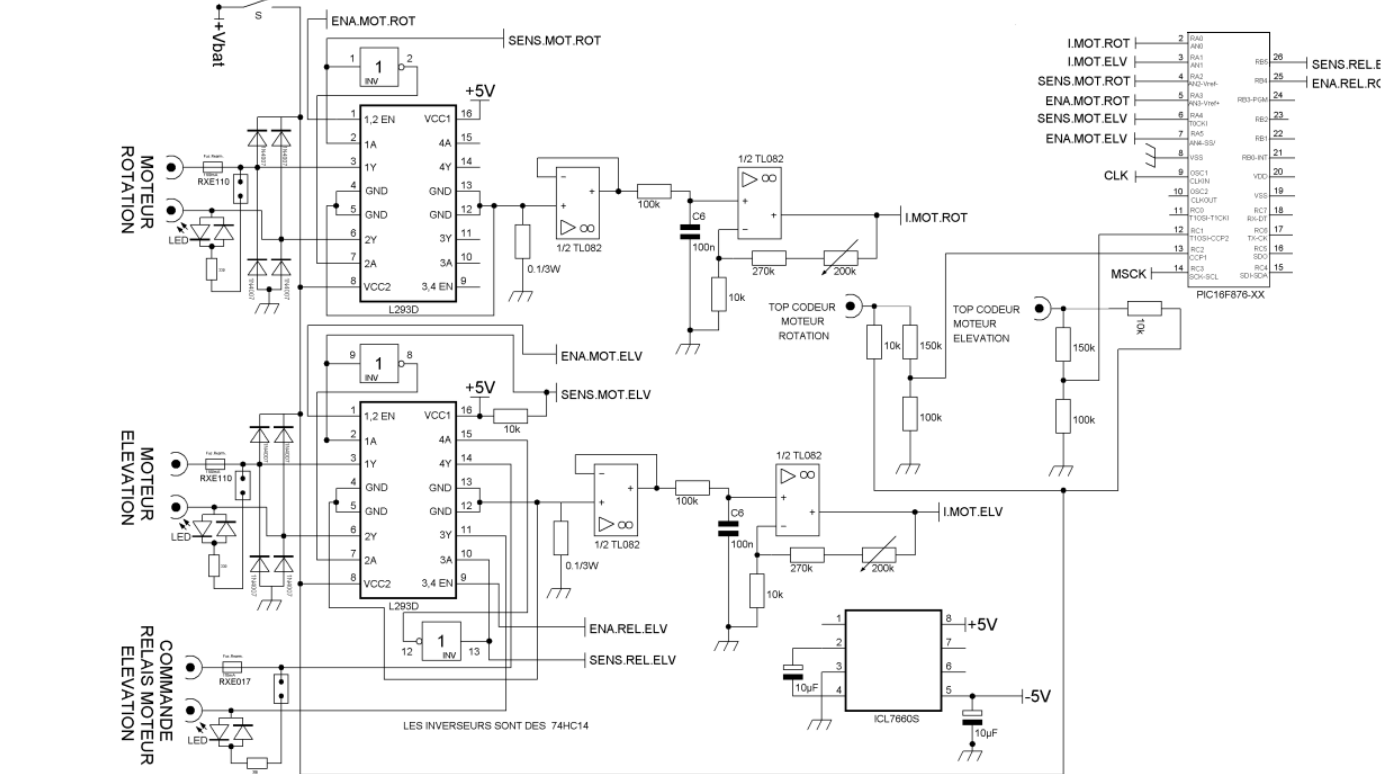
Les circuits de commande des moteurs sont alimentés par la tension *+Vbat* du bus système et générée par le module énergie.

La LED indicateur de présence tension peut être désactivée par le cavalier prévu à cet effet afin de diminuer la consommation.

Un interrupteur S permet de mettre la carte hors tension. Cette interrupteur peut être omis sur certaines versions (on a alors des « straps » et le module est continuellement sous tension).

Présentation du module moteur.

Commande des moteurs.



Le relais de commande, le moteur élévation et le moteur rotation sont commandés grâce aux circuits L293D. En sortie, on trouve les diodes de roue libre, une LED bicolore désactivable par un cavalier qui permet de visualiser les commandes et un fusible réarmable.

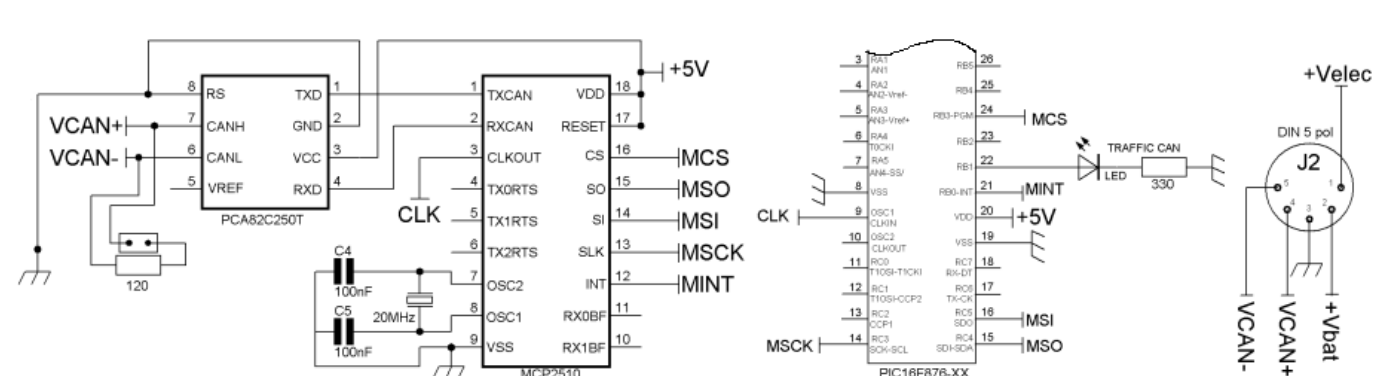
Les circuits L293 sont reliés à la masse à travers une résistance de 0,1 ohm. Les amplificateurs TL082 permettent de produire une tension proportionnelle au courant consommé. Les tensions sont appliquées aux entrées de conversion analogique/numérique du PIC afin de permettre la mesure du courant. Les amplificateurs sont alimentés en +5V et, grâce au convertisseur ICL7660S, en -5V.

Les codeurs solidaires du moteurs, dont la sortie est à collecteur ouvert (sur cette version mais ce n'est pas toujours le cas) fournissent des impulsions calibrées à 5V au PIC. Ces impulsions servent à déterminer la position du panneau.

Il est utile de se reporter au schéma de la carte moteur de la partie opérative pour analyser l'ensemble du schéma de commande des moteurs.

Accès au bus CAN.

Pour l'accès au bus CAN, on utilise les éléments suivants :



Présentation du module moteur.

Le circuit MCP2510 dialogue avec le microprocesseur de la carte à travers les liaisons suivantes :

- Un bus série constitué de MSO, MSI et l'horloge MSCK.
- Un fils de sélection de boîtier MCS.
- La sortie MINT peut être utilisé pour générer des interruptions pour le microprocesseur (non activé dans notre cas).

La liaison du circuit MCP2510 avec le bus CAN s'effectue grâce aux broches TXCAN et RXCAN (niveau TTL) et le circuit d'interface PCA82C250T qui produit les signaux du bus. Le bus utilise les signaux VCAN+, VCAN- et GND.

Le circuit MCP2510 nécessite pour rythmer les signaux du bus CAN d'un quartz fixé ici à 20 MHz. La broche CLKOUT produit un signal de 2,5 MHz (division par 8 de la fréquence du quartz) qui est utilisé pour fournir une horloge au circuit PIC.

On notera la présence de la résistance RT de 120 ohms qui permet d'assurer, si nécessaire, la terminaison du bus CAN si l'on met en place le cavalier prévu.

La LED « TRAFFIC CAN » sera commandé par le PIC pour signaler une activité sur le bus CAN.

Etude du logiciel embarqué dans le PIC.

En ce qui concerne le logiciel, on trouve tout d'abord les indications relatives à la compilation du programme pour le PIC.

```
#include <16F876.h>
#device ICD=TRUE
#device *=16
#use delay(clock=2500000)
#fuses XT, NOPROTECT, BROWNOUT, NOWDT
#zero_ram //remet la ram a 0 (initialise les variables a 0)
```

Gestion du bus CAN.

Le driver logiciel du circuit MCP2510 est pris en compte par la ligne :

```
#include "can.c" //driver can a consulter pour bits utilises
```

L'identifiant utilisé pour ce module est déclaré :

```
/* identifiants bus can */
#define i_m_m 0x400 //reception d'une demande de donnee
#define i_m_o 0x401 //identifiant pour reponse au module de controle
#define i_m_c 0x402 //reception d'un commande moteur
```

La commande de la LED d'activité est également déclarée :

```
#define led_on output_high(PIN_B1) //led systeme
#define led_off output_low(PIN_B1)
```

Le bus CAN n'est utilisé qu'en réception par la fonction *gest_can*.

La réception est opérée par scrutation au moyen de la commande `if ( can_kbhit() )`

Si une réception est détectée, on examine l'identifiant et, suivant le cas, on recueille les données adéquates :

- La demande d'information depuis le module de contrôle correspond à l'identifiant *i_m_m*. La fonction *can_putd* permet de renvoyer les mesures demandées.
- L'envoi de données de commande correspond à l'identifiant *i_m_c*.

La fonction *gest_can* est appelée périodiquement par le programme principal.

Présentation du module moteur.

```
void gest_can(){
    if ( can_kbhit() ){ //y a t il des donnees dans le buffer ?...
        if(can_getd(cr_x_id, &cr_xbuf[0], cr_x_len, rxstat)){ //...si oui lecture des donnees
            if (cr_x_id == i_m_m) {
                led_on; //change la LED system
                cr_xbuf[0]=mo_ie;
                cr_xbuf[1]=mo_ia;
                cr_xbuf[2]=mo_ovle;
                cr_xbuf[3]=mo_ovla;
                cr_xbuf[4]=on;
                cr_xbuf[5]=ang_azim;
                cr_xbuf[6]=ang_elev;
                cr_xbuf[7]=but_ee;
                can_putd(i_mo,&cr_xbuf[0],8,1,1,0); //reponse avec 5 octets de buffer
                mo_ovle=0; //raz indicateur de surcharge apres envoi
                mo_ovla=0; //raz indicateur de surcharge apres envoi
            }
            if (cr_x_id == i_m_c) {
                led_on; //change la LED system
                mot_a_sens=cr_xbuf[0]; //sens moteur elevation
                mot_a_dure=cr_xbuf[1]; //duree moteur elevation
                mot_e_sens=cr_xbuf[2]; //sens moteur azimuth
                mot_e_dure=cr_xbuf[3]; //duree moteur azimuth
                mot_off=cr_xbuf[4];
                park=cr_xbuf[5];
            }
        }
    }
    led_off;
}
```

Gestion des moteurs.

La gestion des moteurs est assurée par la fonction *gest_mot* appelée cycliquement depuis le programme principal.

On a deux cas :

1/ Si l'indicateur *on* est égal à 0, les moteurs sont à l'arrêt et il convient de les démarrer si la variable *mot_x_sens* vaut 1 ou 2 (0 = arrêt) ou si on a une demande de parking.

Pour chacun des déplacements demandés :

- On lance le moteur si la butée correspondante n'est pas activée.
- On fixe la durée du mouvement (500ms) multiplié par la donnée *mot_x_duree*.
- On positionne les bits d'entrée/sortie du PIC
- On attend 100 ms afin d'être sûr que la prochaine mesure de courant trouvera bien un moteur actif.
- On positionne l'indicateur *on* qui nous renseigne sur le déplacement en cours.

Pour le mode *parking*, on lance le déplacement azimuth puis le déplacement élévation.

```
void gest_mot(){
    if (on==0){
        if ((mot_e_sens==1)&&(but_h==0)){ //elevation montee
            mse=mot_e_dure*500;
            elev_rel_sens_high;
            elev_rel_enable_high;
            delay_ms(100);
            but_b=0;
            on=1;
        }
        if ((mot_e_sens==2)&&(but_b==0)){ //elevation descente
            mse=mot_e_dure*500;
            elev_rel_sens_low;
            elev_rel_enable_high;
            delay_ms(100);
            but_h=0;
            on=2;
        }
        if ((mot_a_sens==1)&&(but_d==0)){ //azimut sens horaire
            msa=mot_a_dure*500;
            azim_sens_high;
            azim_enable_high;
            delay_ms(100);
            but_g=0;
            on=3;
        }
        if ((mot_a_sens==2)&&(but_g==0)){ //azimut sens anti horair
            msa=mot_a_dure*500;
            azim_sens_low;
            azim_enable_high;
            delay_ms(100);
            but_d=0;
            on=4;
        }
        if (park==1){ //parking
            if (but_g==0){
                azim_sens_low;
                azim_enable_high;
                on=5;
            }
            else if (but_b==0){
                elev_rel_sens_low;
                elev_rel_enable_high;
                on=6;
            }
            else if ((but_b==1)&&(but_g==1)){
                pos_azim=0;
                pos_elev=0;
                ang_elev=0;
                ang_azim=0;
                park=0;
            }
        }
    }
}
```

Présentation du module moteur.

2/ Si l'indicateur *on* est différent de 0, les moteurs fonctionnent et il convient de les arrêter si l'indicateur *off_flag* ou l'indicateur *mot_off* sont positionnés à 1. On positionne, lors d'une demande d'arrêt, les bits d'entrée/sortie à l'état inactif, on annule les demandes de mise en marche, on remet à 0 le compteur *mst* et les différents indicateurs.

```
if (on != 0){
    if ((off_flag == 1)|| (mot_off==1)){ //on arrete les moteurs ?
        azim_enable_low;
        elev_rel_enable_low;
        mot_e_sens=0;           //on annule les ordres de mise en marche
        mot_a_sens=0;
        mst=0;
        on=0;                   //pas de déplacement
        off_flag=0;
    }
}
butee=but_h+(but_b*2)+(but_g*4)+(but_d*8); //calcul de l'indicateur butee
```

L'indicateur *butee* est calculé systématiquement en position les 4 bits de poids faible de l'octet.

Mesure des courants.

La mesure des courants est assurée par la fonction *mes_mot* appelée cycliquement depuis le programme principal.

Cette fonction est activée périodiquement par le *timer* logiciel grâce à l'indicateur *mes_flag*.

On calcule les angles élévation et azimut depuis les compteurs d'impulsions positionnés par les codeurs.

Les grandeurs sont codées sur 8 bits, aussi quand la rotation dépasse 255°, on ajoute 100 à l'angle d'élévation qui lui est toujours inférieur à 90°. Il suffira de tester les valeurs pour afficher correctement les angles au niveau du module de contrôle.

Pour l'élévation si la grandeur mesurée dépasse 240, on commande l'arrêt. Si le moteur lève le panneau, on positionne l'indicateur butée haute *but_h*.

Toujours pour l'élévation, si le courant s'annule alors qu'on descend le panneau (descente ou parking), c'est que le capteur de fin de course basse au niveau de la carte moteur de la partie opérative a coupé le courant. On annule la commande de déplacement et on positionne la butée basse.

Pour un déplacement en azimut, si la grandeur mesurée dépasse 180, on annule la commande de déplacement et on positionne les indicateurs de butée suivant le mouvement en cours.

Les indicateurs *mo_ovle* et *mo_ovla* sont positionnés si nécessaire et transmis au module de contrôle.

```
void mes_mot(){
    int16 a;

    if (mes_flag==1){
        ang_azim=pos_azim/77;
        ang_elev=pos_elev/166;
        if (pos_azim > 19635){
            ang_elev = ang_elev + 100;
        }

        set_adc_channel(1);
        delay_us(10);
        a=read_adc();
        mo_ie = a/2;
        if (a>240){
            off_flag=1;           //arret si surcharge
            mo_ovle=1;           //si montée alors butee haute
            if(on==1){but_h=1;}
        }
        if ((a<45)&&((on==2)|| (on==6))){
            but_b=1;             //alors butee basse
            off_flag=1;          //si descente et plus de courant
        }
        set_adc_channel(0);
        delay_us(10);
        a=read_adc();
        mo_ia = a/2;
        if (a>180){
            off_flag=1;           //arret si surcharge
            mo_ovla=1;
            if((on==3)|| (on==5)){
                but_g=1;
                but_d=0;
            }
            if(on==4){
                but_d=1;
                but_g=0;
            }
        }
        //si gauche alors butee gauche
        //si droite alors butee droite
    }
    mes_flag=0;
}
```

Présentation du module moteur.

Le programme principal.

La déclaration des variables :

```
/* variables du systeme */
int16 mo_ie;
int16 mo_ia;
int mo_ovle;
int mo_ovla;
int mot_e_sens;
int mot_e_dure;
int mot_a_sens;
int mot_a_dure;
int on;
int park;
int mot_off;
int1 but_b;
int1 but_h;
int1 but_d;
int1 but_g;
int ang_elev;
int ang_azim;
int butee;

//courant moteur 1
//courant moteur 2
//indicateur de surcharge elevation
//indicateur de surcharge azimuth
//sens de deplacement 0,1 ou 2
//duree de deplacement en secondes
//sens de deplacement 0,1 ou 2
//duree de deplacement en secondes
//indique un eventuel deplacement
//a 1 si demande parking depuis module de controle
//a 1 si demande arret depuis module de controle
//a 1 si butee haute
//a 1 si butee basse
//a 1 si butee droite
//a 1 si butee gauche
//angle elevation
//angle azimuth
//etat des butees

long pos_elev,pos_azim;

//comptage des tops des codeurs
```

On déclare les fonctions :

```
/* declaration des fonctions */
void init();
void mes_mot();
void gest_can();
void gest_mot();
```

Reste le programme principal qui appelle le programme d'initialisation :

```
/* programme principal */
void main()
{
    init();
    while (1)
    {
        mes_mot();
        gest_mot();
        gest_can();
    }
}
```

Le programme d'initialisation initialise le bus CAN, les variables, la conversion analogique/numérique, le *timer* et les entrées *CCPPx* de capture des impulsions des codeurs.

```
void init(){
    can_init();
    elev_sens_low;
    elev_enable_high;
    elev_rel_enable_low;
    azim_enable_low;
    mst=0;
    msc=0;
    on=0;
    park=0;
    mo_ovle=0;
    mo_ovla=0;
    but_b=0;
    but_h=0;
    but_g=0;
    but_d=0;
    off_flag=0;
    mot_e_sens=0;
    mot_a_sens=0;
    mst=0;
    mse=500;
    msa=500;
    setup_adc_ports(RA0_RA1_RA3_ANALOG);
    setup_adc(ADC_CLOCK_INTERNAL);
    setup_ccp1(CCP_CAPTURE_RE); // Configure CCP1 to capture rise
    setup_ccp2(CCP_CAPTURE_RE); // Configure CCP2 to capture fall
    enable_interrupts(INT_CCP2); // Setup interrupt on falling edge
    enable_interrupts(INT_CCP1); // Setup interrupt on falling edge
    setup_timer_2(T2_DIV_BY_16,8,5); // parametrage du timer 2
    setup_timer_1(T1_INTERNAL); // Start timer 1
    enable_interrupts(INT_TIMER2); // autorisation interruption timer2
    enable_interrupts(GLOBAL); // autorisation de toutes les interruptions (afin de prendre en compte timer2)
}
```

Gestion du temps.

Afin de ne pas rendre les fonctions bloquantes, on utilise un *timer* logiciel appelé par un *timer* matériel initialisé pour générer une interruption toutes les ms.

Les déclarations :

```
/* indicateurs des taches activees periodiquement */
int1 off_flag;           //indicateur de mise a l'arret
int1 mes_flag;           //indicateur de declenchement mesure i
int16 msa;               //tick de comptage azimuth
int16 mse;               //tick de comptage elevation
int16 mst;               //tick de comptage du time out moteur
int16 msc;               //tick de comptage pour acquisition courant
```

Toutes les millisecondes, la fonction ci-dessous est déclenchée :

```
/* timer des taches appele par interruption */
#int_timer2
void isr_timer2(void) {
    msc++;
    if (msc == 100){
        mes_flag = 1;
        msc=0;
    }
    if ((on != 0)&&(park==0)){mst++;}           //timer qui est appele toutes les ms par une interruption du timer2
    if ((mst >= mse)&&(park==0)){
        off_flag = 1;
        mst=0;
    }      //on incremente mst si moteur on, qd mst>=mse on positionne flag pour arret
    if ((mst >= msa)&&(park==0)){
        off_flag = 1;
        mst=0;
    }      //on incremente mst si moteur on, qd mst>=msa on positionne flag pour arret
}
```

L'indicateur *msc* sert à déclencher les mesures de courants. Il est activé toutes les 100 ms.

Si on a un mouvement (*on* non nul), on incrémente le compteur *mst* sauf en mode *parking* qui s'arrête quand in arrive en butée.

Dès que *mst* atteint la valeur *msa* (durée déplacement azimuth) ou *mse* (durée déplacement élévation), on arrête le déplacement (*off_flag* = 1) et on remet *mst* à 0.

Gestion des codeurs.

La gestion des codeurs est activée par 2 interruptions qui suivant le sens et la nature du déplacement vont incrémenter les compteurs d'impulsions.

```
#int_ccp1
void isr_ccp1() {
    if (on==3){
        pos_azim=pos_azim+1;
    }
    else if (((on==4)||(on==6))&&(pos_azim>>0)){
        pos_azim=pos_azim-1;
    }
}

#int_ccp2
void isr_ccp2() {
    if (on==1){
        pos_elev=pos_elev+1;
    }
    else if (((on==2)||(on==5))&&(pos_elev>>0)){
        pos_elev=pos_elev-1;
    }
}
```

Les compteurs *pos_elev* et *pos_azim* sont remis à 0 quand on arrive en butée car un parking est systématiquement activé en fin de journée, à la mise sous tension ou manuellement par l'utilisateur.